**张思睿**

性别：女

出生年月：2000年5月

电话：15261839817 邮箱：[zhangsirui0511@163.com](mailto:zhangsirui0511@163.com)

**教育 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Ringling College of Art and Design**, Sarasota, FL

Bachelor of Arts with honor, Visual Studies (major), Art History (minor), Creative Writing (minor)

艺术学士学位，视觉传达专业，副专业艺术史、创意写作

GPA 3.75/4.0

四年制大学：2018年-2021年

**游戏设计与概念设计\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**环境设计师,** Ringling College of Art and Design, Sarasota, FL, 2019 –至今

* 大二和大三两个学期分别为第一人称解密游戏和第三人称冒险游戏做环境设计并建模
* 运用Maya, Unreal Engine 4, substance painter, substance designer和Photoshop等软件
* 和游戏开发人员、美术及程序员组成的10人团队进行团队合作完成解密游戏，独自完成冒险游戏设计

**概念设计师,** Ringling College of Art and Design, Sarasota, FL, 2018 - 2019

* 设计第三人称冒险游戏Arcana的主人公和敌人
* 运用Adobe Illustrator和Photoshop
* 熟悉游戏制作流程和概念设计流程

**关卡设计/游戏设计,** Ringling College of Art and Design, Sarasota, FL, 2019-至今

* 尝试结合心流的概念设计冒险游戏Arcana的关卡和游戏机制
* 根据给定的主题尝试通过环境叙事设计解密游戏的关卡和机制
* 结合关卡设计冒险游戏的可操作主人公、敌人、最终boss

**视觉编程**, Ringling College of Art and Design, Sarasota, FL, 2019-至今

* 运用Unreal Blueprints制作冒险游戏Arcana以及游戏内动画
* 运用Twine制作文字冒险游戏

**毕业设计**, Ringling College of Art and Design, Sarasota, FL, 2021

* 运用Abode Photoshop, Adobe Premiere, Unreal Engine 4, Zbrush, Maya制作独立游戏以及前期的概念设计
* 其他作品详见个人网站：https://ezhang4.wixsite.com/website

**其他经历 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**大一新生辅导员,** Ringling College of Art and Design, Sarasota, FL, 2019-2021

* 为新生提供日常帮助和学术建议，期间带了4各国际生。

**游戏测试员,** Ringling College of Art and Design, Sarasota, FL, 2019

* 在学校桌游社担任游戏测试员，实习3个月

**助教,** 美愿教育, 杭州, 2019

* 为想要申请美国艺术院校的高中生提供作品集的学术建议与策划
* 为学生及其家长提供申请相关的信息

**荣誉 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Dean’s Scholarships,** Ringling College of Art and Design, Sarasota, FL, 2018 – 2021

学院颁发的奖学金

**President's List,** Ringling College of Art and Design, Sarasota, FL, 2018, 2020, 2021

年度优秀学生名单，每学期绩点达到3.75及以上

**Bachelor of Arts with honor**, Ringling College of Art and Design, Sarasota, FL, 2018, 2020, 2021

优秀毕业生

**技能 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**软件应用：**

* **精通：**Abode Photoshop, Adobe Premiere, Adobe Illustrator, Substance Painter, Autodesk Maya
* **熟悉：**Adobe Audition, Substance Designer, Unreal Engine 4, Zbrush, Twine

**专业技能：**

* **精通：**概念设计，3D建模，电影视效设计
* **熟悉：**关卡设计，游戏设计，游戏编剧